

# LA HOJA DE RUTA DEL MONITOR = EL PROGRAMA PROPUESTO



# HOJA DE RUTA DEL MONITOR

## OBJETIVOS:

- Informar a los Alumnos.
- Ayudar a los Monitores en su formación

## EXPLICACION:

- La "Hoja de ruta" sitúa ideas y conceptos
- El Monitor escribe una lista de Objetivos Operativos para la sesión del día siguiente.
- La lista puede variar
- Se pincha en el tablero de anuncio la víspera de la clase
- Esta en forma de tabla



# ¿QUE QUIERO CONSEGUIR?

## EJEMPLOS RAPIDOS

### QUIERO QUE MI ALUMNO:

- Controle mejor ...la disociación y coordinación brazo delante/brazo detrás (casilla "Cuerpo Humano")
- Controle mejor el asiento de la tabla (casilla "Material")
- Controle mejor el miedo de caer hacia atrás (casilla "psi")



## LA TABLA (HOJA DE RUTA)

PROGRAMA PROPUESTO PARA EL DIA.../../....			
Casilla Tecnica = Obj. Op.	Cuerpo humano	Material	Psi-Afectividad
navegar de empopada	Se puede escribir aquí que partes del cuerpo van a trabajar, o si vamos a trabajar...la equilibracion... ...	-Mantener tabla plana -Equilibrar aparejo -Reparticion y control de presiones - ---	Control del enfoque: estrecho-externo ... O otros temas que nos parezcan ser de importancia para el Alumno ...
trasluchar en condiciones favorables	Posiblemente aquí trabaríamos: (disociación/cordinacion ...	- ---	- ---



## ¿OBLIGATORIO?

Quizá recomendado para un Monitor en formación.  
Opcional para un Monitor diplomado.

Guardando las Hojas de ruta hasta el final de la temporada para que los Monitores vean los progresos realizados.





# RESUMEN

## Es una información para:

- Los Alumnos
- Los Monitores
- El responsable de los Técnicos que puede, en caso de necesidad reorientar el enfoque del Monitor responsable de su programa

-----  
Facilita la comunicación del grupo Monitor/Alumnos sobre los objetivos de la sesión siguiente

Es una ayuda al Monitor en su camino de Profesional



- Toda pedagogía puede ser buena si, en el momento en que la ponemos en practica, somos conscientes de que quizá, estamos en el error.

(Ettore Scola)

